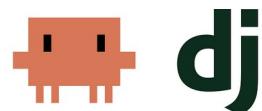




# Corso Django con Claude Code

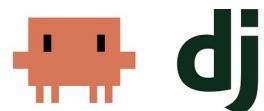
*dr. Alessandro Dentella*

*slides: <https://corsi.e-den.it>*



# Django

*The web framework for perfectionists with deadlines.*

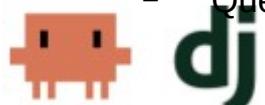


Alessandro Dentella  
adentella@thux.it

# Programma del corso

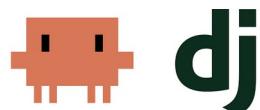


- Struttura progetto e glossario
  - urls.py
  - Settings
  - Templates
  - Apps
- Interazione
  - python manage.py shell/runserver
  - dj / dj r
- Modelli
  - fields
  - migration
  - ORM
  - QuerySet
- Admin
  - ModelAdmin
  - Inlines (Stacked, Tabular Ajax)
  - Advanced Search
- Viste
  - Flusso info da URL a response
  - Forms & fields
- Template & templatetags
- Commands
- Translations
- Configurazione:
  - Statici
  - Middleware
- Presentazione tool Thunder (jmb-\*, dj)
- Deploy (uwsgi + nginx)



# Glossario

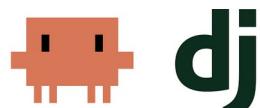
- **Project**: collezione di setting per una istanza di django. Un progetto è composto di tante applicazioni dichiarate in una variabile chiamata `INSTALLED_APPS` (una lista)
- **App**: un modulo che normalmente ha dei modelli e delle viste. Ogni app è contraddistinta da una `app_label` unica in tutto il progetto: es.: `auth`
- **Model**: una classe che descrive una tabella del database e che viene definita ereditando da `django.db.models.Model`



# Progetto di studio: Fellini

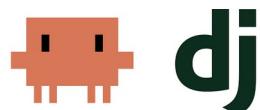
Per questo corso svilupperemo un progetto chiamato “Fellini” dove ovviamente avremo

- una **app principale** chiamata “film” dall’ovvio contenuto: avrà modelli per film, registi, attori, gneri.
- Un’**altra app** potrebbe essere “Cinema” intendendo le sale cinematografiche.
- Useremo db sqlite che ha supporto integrato in Python.
- Vogliamo popolare velocemente i film usando il db pubblico TMDB
- Suggerisco di usare bene git per creare commit (claude code lo può fare bene) in modo da tracciare tutte le modifiche



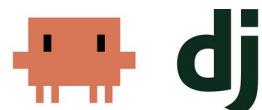
# Claude Code

- Claude Code può aiutarci **molto** a creare il codice, ma abilitiamo almeno l'*/output-style explanatory* per comprendere cosa fa
- Considerate anche l' */output-style learning* che lascia dei TODO allo user
- In queste slide suppongo che abbiate installato uv come package manager e lavoriate in una cartella locale con pieni privilegi.



# CLAUDE.md

- Cominciamo a raccontare a Claude cos'è questo progetto e cosa vogliano realizzare
- Aggioreremo questo file che sarà inviato come contesto ad ogni nuova chat. Potremo anche chiedere a Claude di aggiornarlo se dimentichiamo di farlo



# Creazione venv

Recentemente sta imponendosi `uv` com package manager preferito. È scritto in rust ed ha una velocità esagerata rispetto agli altri package manager. Permette sia

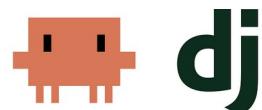
- `uv pip install ...`
- `uv add pkg` (usa il nuovo `pyproject.toml`, preferibile)

Quindi un sessione diventa:

```
uv init my-proj-dir
cd my-project-dir
uv venv (crea .venv)
uv add django / uv pip install django (alternative)
uv run
```

Il fatto di preporre `'uv'` ai comandi garantisce l'uso dell'interprete corretto, quello in `.venv`

Non è l'unico modo ma è quello più intuitivo.



# Creare il progetto django e venv

```
~/src/DiangoProjects$ uv init fellini
Initialized project `fellini` at
`/home/sandro/src/DiangoProjects/fellini`
~/src/DiangoProjects$ ls -la film
totale 16
drwxrwxr-x 1 sandro sandro 118 nov 23 12:40 .
drwxrwxr-x 1 sandro sandro 18 nov 23 12:40 ..
drwxrwxr-x 1 sandro sandro 98 nov 23 12:40 .git
-rw-rw-r-- 1 sandro sandro 109 nov 23 12:40 .gitignore
-rw-rw-r-- 1 sandro sandro 82 nov 23 12:40 main.py
-rw-rw-r-- 1 sandro sandro 150 nov 23 12:40 pyproject.toml
-rw-rw-r-- 1 sandro sandro 5 nov 23 12:40 .python-
version
-rw-rw-r-- 1 sandro sandro 0 nov 23 12:40 README.md
~/src/DiangoProjects$ cd fellini
~/src/DiangoProjects/film$ uv add django
Using CPython 3.13.7
Creating virtual environment at: .venv
Resolved 5 packages in 13ms
Installed 3 packages in 170ms
+ asgiref==3.11.0
+ django==5.2.8
+ sqlparse==0.5.3
```

.git creato  
implicitamente

.venv creato  
implicitamente

```
~.../fellini$ uv run django-admin startproject core .
~.../fellini$ tree
```

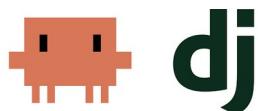
```
.
├── core
│   ├── asgi.py
│   ├── __init__.py
│   ├── settings.py
│   ├── urls.py
│   └── wsgi.py
├── main.py
├── manage.py
├── pyproject.toml
└── README.md
```

Configurazione dell'URL dispatcher.  
Possiamo considerarlo l'indice del  
progetto

manage.py: handler per django:  
`uv run manage.py`

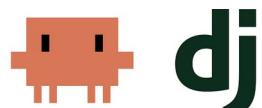
nuovo modo Python di configurare i  
progetti

Tiene traccia dei pacchetti python installati e della  
loro versione (miglioramento di requirements.txt)



# manage.py

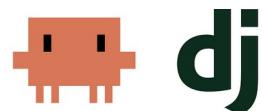
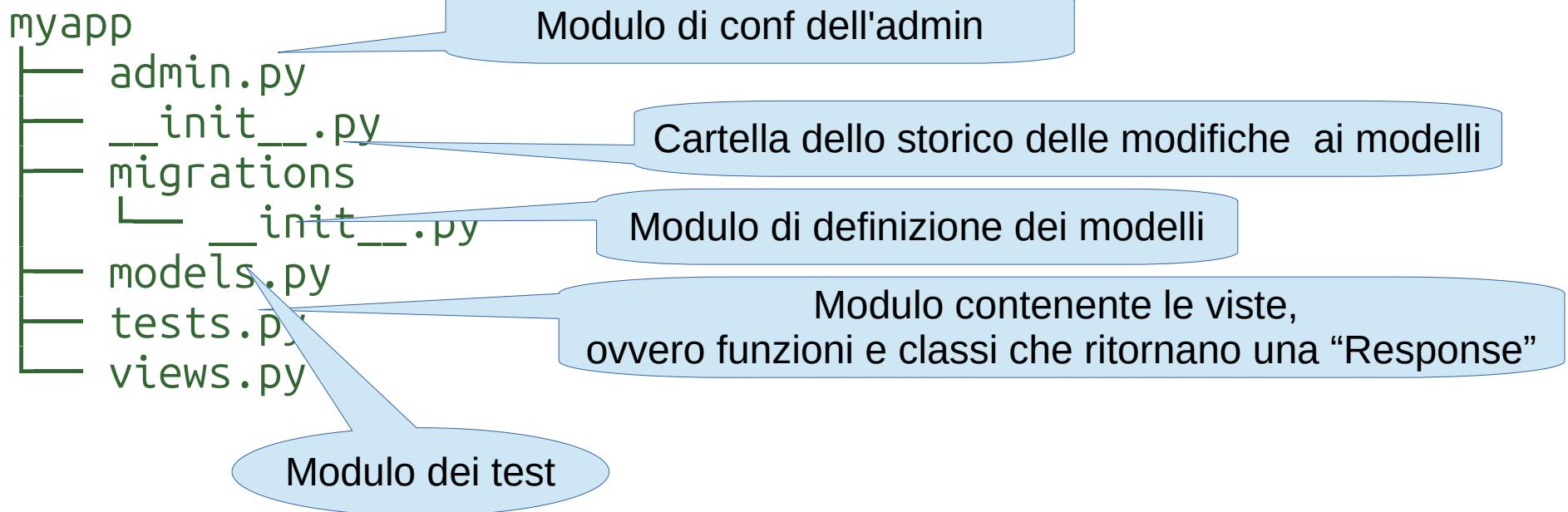
- È la script principale di interazione con django, ha molti sottocomandi e tanti possono essere creati facilmente
  - `shell`: apre una shell python (ipython se disponibile)
  - `check`: esegue una serie di controlli che tutti funzioni
  - `runserver`: lancia il web server
  - `collectstatic`: copia gli statici dove saranno usati
  - `migrate`: crea / migra il db
  - `makemigrations`: crea una script per le migrazioni
- Io uso un alias che ho fatto io chiamato `dj` che ha anche il completamento... ne esiste uno chiamato `dj-cmd`, suggerisco di installarlo:  
`pip install dj-cmd`



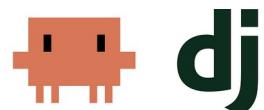
# Struttura di una app

```
(test):/tmp/mioweb$ ./manage.py startapp myapp
```

```
(test):/tmp/mioweb$ tree myapp
```



- Creare un progetto in un `virtualenv` (per semplicità usate `uv`)
- `./manage.py shell`. Verificate che non è `ipython`
- Installate `ipython` e verificate che `django` lo usi
- Analizzate il modulo `settings` che viene creato per default e cercate di intuire il significato delle variabili
- Analizzate `django.apps.apps` e cercate di capire quali apps sono installate

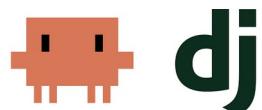


# apps

- creare una cartella apps e crearvi dentro una app chiamata `myapp`
- verificare se è importabile dalla shell di django, ed eventualmente capire come fare a fare sì che sia importabile con il comando:

```
import myapp
```

suggerimento: modificate `sys.path` in `manage.py`



# runserver

Django ha un server per sviluppo già compreso (batterie incluse) che può essere avviato con un comando della utility `manage.py`:

```
(test)sandro@bluff:/tmp/mioweb$ ./manage.py runserver
Performing system checks...
```

System check identified no issues (0 silenced).

You have unapplied migrations; your app may not work properly until they are applied.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

November 06, 2017 - 08:20:12

Django version 1.11.7, using settings 'web.settings'

Starting development server at <http://127.0.0.1:8000/>

Quit the server with CONTROL-C.



- Possiamo quindi visitare
  - <http://localhost:8000>
  - <http://localhost:8000/admin/>
- Il secondo link ci dà errore

OperationalError at /admin/

no such table: django\_session

Request Method: GET

Request URL: <http://localhost:8000/admin/>

Django Version: 1.7.4

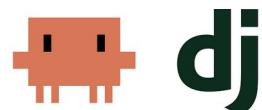
Exception Type: OperationalError

Exception Value: no such table: django\_session

Exception Location: /home/sandro/.virtualenvs/test/local/lib/python2.7/site-packages/django/db/backends/sqlite3/base.py in execute, line 485

Python Executable: /home/sandro/.virtualenvs/test/bin/python

Tipo di problema. Importante



# Creare il database

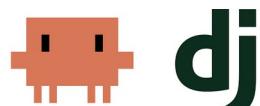
- Non dovrebbe stupirci che non trovi alcuna tabella visto che non abbiamo creato alcun db...

```
(test)sandro@bluff:/tmp/mioweb$ ./manage.py migrate
Operations to perform:
  Apply all migrations: admin, contenttypes, auth, sessions
Running migrations:
  Applying contenttypes.0001_initial... OK
  Applying auth.0001_initial... OK
  Applying admin.0001_initial... OK
  Applying sessions.0001_initial... OK
```

- Questo crea un db con sqlite, configurazione di default. Possiamo arrivarci (richiede forse `apt-get install sqlite3`) direttamente con:

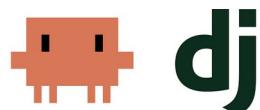
```
(test)sandro@bluff:/tmp/mioweb$ ./manage.py dbshell
SQLite version 3.8.2 2013-12-06 14:53:30
Enter ".help" for instructions
Enter SQL statements terminated with a ";"
```

sqlite> .tables	
auth_group	auth_user_user_permissions
auth_group_permissions	django_admin_log
auth_permission	django_content_type
auth_user	django_migrations
auth_user_groups	django_session



# Interfaccia admin

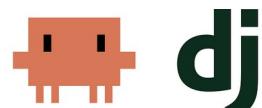
- Possiamo quindi rivisitare <http://localhost:8000> e ci accorgiamo che ci serve un utente che ancora non è stato creato: usiamo `manage.py` per creare un **superuser**. A voi di capire come...
- Una volta entrati provate a creare altri utenti superuser e non, **staff** e non. Verificate che un utente non staff non può loggarsi da admin.
- Verificare che anche un utente della staff non si può loggare se non è **attivo**.



# Popoliamo il db

Per varie attività ci fa comodo avere il db pieno, facciamo quindi delle script per importare dati da un db pubblico TMDB. Possiamo usare questa API KEY: 377425889a46752b65961aa7938dcedb

Una script completamente integrata in django che può utilizzare i suoi modelli, il suo ORM (Object Relational model, che studieremo a breve) ed ogni altro codice nostro o scritto da django è un “command”



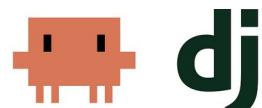
# Commands

Esiste un modo di invocare django da riga di comando. Lo abbiamo usato molte volte con tutti i comandi tipo:

- dj migrate
- dj compilemessage
- dj createsuperuser

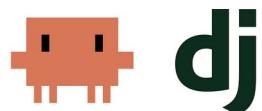
È possibile crearli custom, ad esempio per importare dati da cron, inviare mail, reimpostare una password...

Occorre creare uno script nella cartella **management/commands** della nostra app. Claude Code sa cosa fare...



# Struttura

- Nei commands è possibile mettere **opzioni** usando il pacchetto di libreria argparse
- L'azione che dobbiamo fare è contenuta nel metodo **handle**

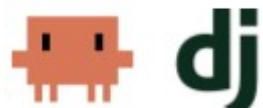


# import\_film



- Creiamo un command `import_film`, capace di importare film da TMDB. Vogliamo avere opzioni per:
  - Max num film
  - Quali generi
  - Che periodo
  - Quale nazione
- Gestire doppiioni

Usiamo git  
Verifichiamo cosa ha prodotto!



# Admin



- Chiediamo a Claude di abilitare l'app film nell'admin
- Verifichiamo come l'ha fatto
- Chiediamo di aggiungere le locandine dei film non come link ma come visualizzazione
- Verifichiamo come ha fatto

